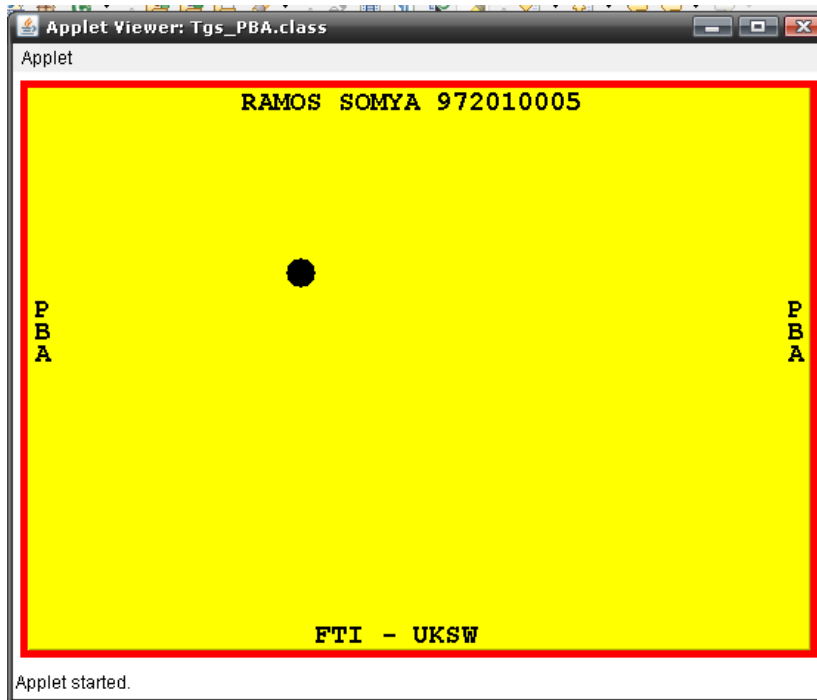


Tugas Pemrograman Berorientasi Aspek

Tema: Java Applet dan Aspect

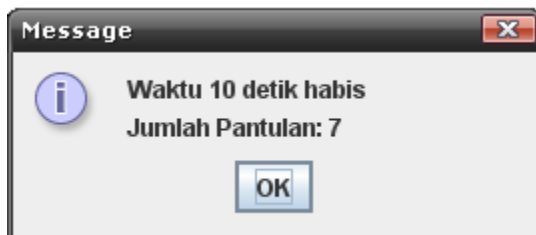
(Bobot 15%)

Buatlah animasi menggunakan Java Applet dengan tampilan hasil sebagai berikut:



Keterangan:

- Obyek bola akan terus bergerak terus menerus dan akan memantul jika mengenai dinding frame Applet.
- Bola bergerak dalam waktu yang ditentukan dalam kode program (gunakan Timer dan set waktunya).
- Tambahkan Aspect untuk menghitung berapa kali jumlah pantulan dari dinding frame sampai waktu habis dan tampilkan jumlah pantulan dalam message box.



Ketentuan:

- ✓ Dikerjakan secara kelompok maksimal 2 mahasiswa.
- ✓ Dikumpulkan dalam bentuk program (project) dan laporan (softcopy) yang berisi kode program, print screen output dan beri penjelasan sejelas-jelasnya ke alamat email: ramos.somya@gmail.com paling lambat **12 November 2011 pukul 12.00 WIB**.
- ✓ Nama project: TGS_PBA_4digitNIM1_4digitNIM2 dan nama file laporan: laporan_4digitNIM1_4digitNIM2.doc dan simpan project dan laporan tadi dalam folder: TGS_PBA_4digitNIM1_4digitNIM2.rar
Contoh: TGS_PBA_9001_9002.rar (di dalamnya berisi file project dan softcopy laporan).
- ✓ No Copy Paste!!! (Copy paste nilai = 0)
- ✓ Tidak sesuai ketentuan tidak akan dinilai.

Selamat Mengerjakan